

SEMANA UNIVERSITARIA

GENERALIDADES

1. Las inscripciones se realizarán del lunes 26 de septiembre al jueves 06 de octubre. Ingresando al siguiente link: <https://bit.ly/InscripcionSemanaUniversitaria>
2. Las actividades de la Semana Universitaria se realizarán desde el lunes 17 al sábado 22 de octubre. Los días y horarios de cada actividad se irán comunicando los días previos.
3. Solo podrán participar los estudiantes matriculados en el ciclo 2022-2, y acreditados con su **ID-CARD físico o virtual y DNI**. No aplica para egresados (Alumni).
4. Podrán participar menores de edad, siempre y cuando presenten **un permiso notarial de su apoderado** en las oficinas de Vida Universitaria de su Campus.

ACTIVIDADES

1. **TORNEO GAMER (VIRTUAL/PRESENCIAL)**: Dota2 y Fortnite.
2. **OLIMPIADAS (PRESENCIAL)**: Fútbol varones, Vóley mixto y Básquet mixto.
3. **MASTER CLASS (VIRTUAL)**: Baile Moderno, Yoga, Nutrición y Danza Afroperuana.
4. **FESTIVAL DE TALENTOS (VIRTUAL/PRESENCIAL)**: Canto, Baile y Varieté.
5. **CONCURSO COSPLAY (VIRTUAL/PRESENCIAL)**.
6. **JUEGOS GYMkana (PRESENCIAL)**.
7. **CONCIERTO DE CIERRE (VIRTUAL)**: Amy Gutiérrez.

TORNEO GAMER

BASES

El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento del torneo denominado "TORNEO GAMER UPN 2022".

1. Reglamento del Torneo.

- a) El TORNEO GAMER UPN 2022 está regulada por las siguientes reglas, que se aplican a todos los jugadores y respectivos equipos.
- b) Las personas autorizadas por la UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE para administrar el TORNEO GAMER UPN 2022 según las presentes reglas serán referidos como **organizador**.
- c) Participan únicamente personas que vivan en Perú con documento de identidad vigente y sean estudiantes regulares del ciclo 2022-2 de la UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE.
- d) Todos los nombres de los jugadores deben seguir el código de conducta entregado oficialmente por Fornite y Dota2 en su plataforma web. Tanto el organizador como los administradores del evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de jugadores por cualquier motivo.

- e) Si un jugador tiene un nombre de usuario que no sea acorde para el evento, el jugador deberá cambiarlo a uno que, si pueda ser mostrado en pantalla, en caso de no querer cambiarlo no podrá participar.
- f) Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juegos indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.
- g) El organizador se reserva el derecho de cambiar las reglas en cualquier momento, incluso en el transcurso del torneo para hacer los ajustes necesarios si la situación lo requiere y de ser necesario hacer caso omiso de las mismas en pro de asegurar un juego justo.
- h) Todas las decisiones tomadas por el organizador deben ser respetadas y ejecutadas en el momento oportuno.
- i) El desconocimiento de las reglas no exime su cumplimiento.

2. De la participación de jugadores.

- a) Todas las decisiones tomadas por el organizador deben ser respetadas y ejecutadas en el momento oportuno.
- b) La inscripción para el torneo se realizará desde el lunes 26 de setiembre del 2022 hasta el martes 11 de octubre del 2022.
- c) Las personas que quieran participar del torneo deberán registrarse en la plataforma indicada por la organizador y apuntarse antes de la fecha indicada. Todo jugador que no haya generado el registro ni tampoco haya sido inscrito en el tiempo indicado, no podrá participar.

3. Jugadores impedidos de participar.

- a) Cualquier jugador que no se estudiante de la UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE.
- b) Estudiantes no matriculados en el ciclo 2022-2
- c) No aplica para egresados.

4. Estructura del torneo.

- a) El torneo consistirá en 3 clasificatorias.

Clasificación 1	lunes, 17 de octubre del 2022
Clasificación 2	martes, 18 de octubre del 2022
Clasificación 3	miércoles, 19 de octubre del 2022

- b) La gran final.

Gran Final (Fornite)	viernes, 21 de octubre del 2022 (Turno mañana)
Gran Final (Dota2)	viernes, 21 de octubre del 2022 (Turno tarde)

5. Cronograma.

- a) El cronograma estará sujeto a cambios determinados por la administración en medida de los razonable.

- b) En caso de que algún participante no pueda cumplir con su participación en los horarios programados por algún motivo externo a la organización, este será retirado del torneo

6. Puntualidad.

- c) Las partidas del torneo se jugarán de forma inmediata a la hora programada, se solicita que los participantes estén al menos 15 minutos antes en el lobby.
- d) La organización se encargará de anunciar con un tiempo prudente a los jugadores cuando su partida esté próxima a crearse.

7. Salas.

- a) El organizador creará la sala para que se juegue el torneo.
- b) Solo habrá un tiempo de espera máximo de espera de 5 minutos, si uno de los jugadores no entra en el lobby quedará descalificado.

8. Conducta dentro del juego

- a) Las pausas dentro del juego deberán ser explicadas en el chat global dentro del juego.
- b) El tiempo máximo de pausas tiene un límite máximo de 5 minutos.
- c) Al terminar los 5 minutos de pausa, se podrá reanudar la partida.
- d) Si un jugador se desconecta, el juego tiene que ser pausado por el rival inmediatamente. El participante desconectado tiene que volver a conectarse inmediatamente, si en caso no pueda volver a conectarse deberá notificar a la organización los motivos de la desconexión para que se pueda determinar un tiempo de espera adecuado.
- e) El lenguaje ofensivo durante las partidas será castigado.
- f) No se permiten ningún tipo de expresión racista ni ofensiva dentro del chat del juego.

9. De bugs y glitches

- a) Abusar de un bug o un glitch está prohibido, se deberá reportar el incidente y la organización decidirá que procedimiento seguir.

10. Apuestas

- a) Los jugadores están prohibidos de hacer apuestas en las partidas en las que estén involucrados.
- b) Los jugadores están prohibidos de brindar a cualquiera información que pueda influenciar directamente el resultado de una partida.

11. Penalizaciones

- a) Las penalizaciones serán aplicadas de acuerdo con el juicio de la organización, se tomará en cuenta la gravedad de la falta, estas penalizaciones podrán ser desde una advertencia, penalización durante el juego o la expulsión del jugador del torneo.

12. Premios

- a) El premio será anunciado por la organización a todos los participantes.
- b) Es obligación de la organización cumplir con los premios anunciados.

- c) El premio se entregará en un plazo no mayor a 15 días.

13. Derechos de imagen

- a) La aceptación de este reglamento implica la cesión de uso de la identidad gráfica y los derechos audiovisuales de transmisión (Streaming), para su uso, en la difusión del TORNEO GAMER UPN 2022.

DOTA 2

INSCRIPCIÓN:

- Las inscripciones se realizarán hasta de 26 de Setiembre al 11 de octubre, a través del formulario de inscripción de la Semana Universitaria UPN.
- Participarán todos los jugadores inscritos en el periodo mencionado anteriormente, que cumplan con los requisitos 3 y 4 de las generalidades.
- Todos los inscritos serán notificados vía correo electrónico sobre el estado de su inscripción.
- Al finalizar el periodo de inscripción recibirán un correo con el servidor del grupo de Discord correspondiente.
- Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: torneogamerupn2022@gmail.com

• Eliminatoria:

- Una vez los grupos estén formados en Discord UPN, se enviará a cada uno de estos el servidor y la contraseña de las partidas donde jugarán.

• Dota2

- Clasificatoria 1

Todos los equipos inscritos participaran en partidas de BO1 donde el ganador de esta clasificatoria ingreso directo a la final.

- Clasificatoria 2

Todos los equipos inscritos participaran en partidas de BO1 donde el ganador de esta clasificatoria ingreso directo a la semifinal.

- Clasificatoria 3

Todos los equipos inscritos participaran en partidas de BO1 donde el ganador de esta clasificatoria ingreso directo a la semifinal.

Se jugará Ganador Clasificatoria 2 vs Ganador Clasificatoria 3

El ganador ganará la llave y podrá ingresar a la gran final.

- **Final: 21 de octubre**

- Día final del evento, de 09:00 a 13:00 horas. (aproximadamente)
- La final se jugará con la modalidad al mejor del BO3
- **DOTA2**
- Versión del juego: 5 vs 5.
- Plataforma: PC.
- Versión: Última.
- Etapa de Eliminación y Final en Batalla Real.
- Clasificatorias: Eliminatorias (16 partidas) bo1 , Cuartos de final (4 partidas) bo1 y Semi final y Final bo3 respectivamente
- Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en grupos de 5, habrá 16 grupos en total (80 participantes). previa inscripción en el drive y firstblood.io
- Se les enviará a los participantes el servidor del Discord donde deberán ingresar para recibir la información necesaria de cuándo podrán jugar.
- Una vez finalizado cada encuentro, los participantes de cada partida deberán enviar una captura de pantalla de cada uno de sus resultados a la organización vía Discord. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.
- Prohibido el uso de chats, utilidades hack para incrementar experiencia, oro, dar visión, etc.
- No está permitido rendirse con el propósito de dejar caer un ítem para otro jugador.
- No está permitido bloquear creeps con la ayuda de hechizos, como por ejemplo Fissure, Sprout, Toss, etc. Solamente está permitido usar el modelo del héroe para interceptar los creeps.
- Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

FORNITE

INSCRIPCIÓN:

- Las inscripciones se realizarán hasta de 26 de Setiembre al 11 de octubre, a través del Formulario de Inscripción de la Semana Universitaria UPN.
- Participarán todos los jugadores inscritos en el periodo mencionado anteriormente, que cumplan con los requisitos 3 y 4 de las generalidades.

- Todos los inscritos serán notificados vía correo electrónico sobre el estado de su inscripción.
- Al finalizar el periodo de inscripción recibirán un correo con el servidor del grupo de Discord correspondiente.
- Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: torneogamerupn2022@gmail.com

Eliminatoria:

- En el caso de Fornite participaran hasta 1500 jugadores, de manera individual en la sala creada por el ADMIN UPN.
- Cada jugador jugará una partida y avanzarán a la siguiente ronda solo los primeros 10 puestos de cada partida. (depende de la cantidad de inscritos).
- Clasificatoria 1 - 33 clasificados
- Clasificatoria 2 - 33 clasificados
- Clasificatoria 3 - 33 clasificados
- **Final: 21 de octubre**
 - Día final del evento, de 15:00 a 18:00 horas. (Aproximadamente)
 - La final se jugará con la modalidad BO3.
 - Tendremos 03 ganadores.

FORNITE

- Versión del juego: Fornite 2022.
- Plataforma: Pc.
- Fase Online: Battle Royal.
- Etapa de Eliminación y Final en Batalla Real.
- Clasificatorias: Eliminatorias (15 grupos de 100 personas c/u, 1500 p), Final (80 personas).
- Torneo Individual.
- Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en uno de los 15 grupos en primera fase (Hasta 1500 participantes).
- Se les enviará a los participantes el servidor del Discord donde deberán ingresar para recibir la información necesaria de cuándo podrá jugar.

- Una vez finalizado cada encuentro, los primeros participantes de cada partida deberán enviar una captura de pantalla de cada uno de sus resultados a la organización vía Discord. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.
 - La configuración de invitación será sala personalizado modo Battle Royal individual. Al momento de comenzar la partida los jugadores deben haber verificado que todo está en orden en cuanto a la configuración.
 - En caso de que un jugador inscrito desista anticipadamente de su participación, será el organizador el encargado de dejar el puesto vacante.
 - Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.
- **NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN**
 - Todo jugador que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con un puntaje de 0.
 - En el caso de que el 60% de una clasificatoria no se presente en la fecha u horario acordado, serán eliminados del torneo y se incluirán solo los participantes de la primera partida generada.
 - En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, cada jugador debe notificar el estado o problemas de red que mantenga para asociarlo, no habrá remake a menos que el 20% del grupo reporte anomalías.
 - En caso de una desconexión intencionada por parte de uno de los jugadores quedarán descalificados.
- **TRAMPAS**
 - Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.
 - Todo jugador que no sea estudiante de la UPN será expulsado instantáneamente.
 - Solo se permite 1 cuenta del juego participando por persona y dispositivo.
 - Cualquier acto sospechoso en que se descubran posibles cuentas prestadas para jugar la partida, harán que el jugador quede eliminado inmediatamente.
 - En caso de que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del duelo, será sancionado con la expulsión, para esto se deben presentar pruebas al árbitro del partido o algún encargado de la organización.
 - Cualquier otra situación no descrita que ocurra en una partida será analizada por la productora encargada del evento y se entregará una decisión oportunamente.

- La producción organizadora penalizará cualquier acto que este fuera del código de conducta de los juegos TORNEO GAMER UPN.
- Ante cualquier anomalía durante el desarrollo de un duelo en transmisión los jugadores deberán concluir su duelo con normalidad, ajustándose a las indicaciones de la organización.
- No podrán participar los empleados, ejecutivos, directores, agentes y representantes , incluyendo las agencias legales, de promoción o publicidad de UPN, los familiares directos (siendo estos cónyuges, padres, madres, hermanos, hermanas, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos, abuelas y familia política, independientemente de dónde vivan), ni aquellos que residan en el mismo ámbito doméstico (estén o no emparentados) y toda persona o entidad relacionada con la producción o administración del evento, además de toda empresa matriz, filial, sucursal, agente o representante de UPN.
- La suplencia no estará permitida entre partidas.

PREMIOS

CAMPEONES DOTA2

- Equipo (5 personas)
1er puesto: Teclado, audífono, mouse y mouse pad. (x5)
2do puesto: Gift Card (Falabella S/. 100) (x5)
3ro puesto: Gift Card (Falabella S/. 50) (x5)

Final BO3 (02 equipos llegan a la final DOTA2)

Clasificatoria 1 (Finalista 1)

Clasificatoria 2 (Semifinalista 1)

Clasificatoria 3 (Semifinalista 2 / Finalista 2 / 3 Puesto)

FINAL 4 (Finalista 1 / Finalista 2) BO3

CAMPEONES FORTNITE

- Individual

1er puesto: Teclado, audífono, mouse y mouse pad.

2do puesto: Gift Card (Falabella S/. 100)

3ro puesto: Gift Card (Falabella S/. 50)

Final

99 jugadores

Serie 3 juegos

3 primeros lugares en la tabla.

OLIMPIADAS

BASES

A iniciativa de la Universidad Privada del Norte (UPN), con el fin de generar actividades de integración que contribuyan con el bienestar de los estudiantes, se establece desarrollar un campeonato deportivo en tres disciplinas que motiven a los estudiantes a participar en ellas, integrándose en sana competencia.

ALCANCE

Todos los estudiantes de la Universidad Privada del Norte que se encuentren matriculados en el ciclo académico 2022_2.

Para evitar cualquier contingencia no se permitirá la participación de terceros.

FECHAS

Inauguración: 17 de octubre del 2022

Clausura: 22 de octubre del 2022

ORGANIZACIÓN

Se nombra un comité organizador que velará por el correcto desarrollo de estas OLIMPIDAS, el cual estará autorizado por la UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE, según las presentes reglas serán referidos como **organizador**.

COMPETENCIAS

El Campeonato contara con 3 disciplinas deportivas.

Disciplinas deportivas:

1. Fútbol varones
2. Vóley Mixto
3. Básquet Mixto

1. Fútbol Varones

Todos los jugadores han sido agrupados en 10 equipos por cada sede, teniendo 5 sedes en Lima y 2 sedes en provincia (Trujillo y Cajamarca) que han sido agrupados en 8 equipos.

En la primera fecha que será doble, los partidos serán por eliminación simple, pasando solo los equipos ganadores de su encuentro y el mejor segundo de cada sede. En esa misma fecha se enfrentarán más tarde los equipos clasificados y solo quedaran para la siguiente fecha los 3 equipos que ganaron más el mejor segundo de esos encuentros.

En la segunda fecha también será fecha doble donde se jugarán los 4 equipos clasificados y pasarán los dos equipos ganadores de su encuentro. Ese mismo día al ser fecha doble se jugará la final para saber qué equipo ira en representación de dicha sede para disputar la siguiente fecha con todos los ganadores de cada sede. También pasara solo el mejor segundo de todas las sedes.

La fecha 3 se disputarán 3 partidos, que serán los 3 equipos que clasificaron como primeros junto al equipo que salió como mejor segundo de todas las sedes. Esta fecha es de eliminación simple, pasarán solo 3 equipos a la final.

La cuarta fecha y ultima se jugará con los 3 equipos clasificados haciendo un triangular todos contra todos, se coronará como campeón al equipo que acumule mayor puntuación.

La puntuación para este triangular será de 3 puntos por partido ganado.

2. Vóley Mixto

Todos los jugadores han sido agrupados en 4 equipos por cada sede, teniendo 5 sedes en Lima y 2 sedes en provincia (Trujillo y Cajamarca) que han sido agrupados en 4 equipos cada una.

3. Básquet Mixto

Todos los jugadores han sido agrupados en 4 equipos por cada sede, teniendo 5 sedes en Lima y 2 sedes en provincia (Trujillo y Cajamarca) que han sido agrupados en 4 equipos cada una.

4. Reglamento De Categorías:

DISCIPLINA	REGLAMENTO
FUTSAL VARONES	• Solo podrán participar los alumnos de La Universidad Privada Del Norte debidamente acreditados por la Universidad. • Cada delegado deberá inscribir a su equipo con los siguientes datos de cada jugador: Apellidos y nombres, Documento de Identidad, Carnet Universitario y número whatsapp. • El Campeonato estará conformado por 10 equipos por cada sede, la organización realizará un sorteo para determinar el fixture el cual será informado anticipadamente por WhatsApp. • Los partidos serán de eliminación simple, pasando directamente a la siguiente fase los equipos ganadores de su encuentro y también pasara a la siguiente fase el segundo mejor equipo entre todas las sedes. • Cada equipo podrá inscribir como máximo a doce (12) jugadores y un mínimo de siete (7) jugadores. • El equipo debe estar conformado al inicio del partido como mínimo 5 jugadores, de los cuales 1 será el portero. • Antes del inicio del partido el delegado debe entregar la lista con los 12 jugadores para ese partido (5 titulares y 7 suplentes). • El partido no podrá dar inicio si no hay un mínimo de 4 jugadores por equipo en la cancha. Si por varias razones un equipo se queda con 2 jugadores o menos el árbitro deberá dar por finalizado el encuentro dando como ganador al equipo contrario. • Cada equipo deberá estar correctamente uniformado con el diseño entregado por la organización, los colores de polos serán asignados por facultad, estos deberán llevar la numeración respectiva en la camiseta para poder tener un mejor control. En caso de que un equipo no cuente con uniforme numerado o los uniformes sean de colores muy similares se le podrá ofrecer un juego de chalecos; haciendo un sorteo entre ambos equipos. • No está permitido el uso de toperoles y/o chimpunes. • El uso de canilleras es obligatorio. • En caso un equipo no se presente, a la hora de inicio del partido, con el número mínimo de jugadores (4) se tendrá una tolerancia de 5 minutos, luego de ese tiempo se le declarará perdedor por W.O. • La duración de cada partido será de 2 tiempos de 15 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso intermedio. En caso de empate, se ejecutará 1 penal por equipo hasta que tener un ganador. • Las tarjetas amarillas puestas a un jugador no son acumulables para los siguientes partidos. • La tarjeta roja directa puesta a un jugador lo saca inmediatamente del partido y se pierde la siguiente fecha si es que su equipo clasifica. • La segunda tarjeta amarilla puesta a un mismo jugador implica que el árbitro le muestre una tarjeta roja y hará que automáticamente sea expulsado en dicho partido, pudiendo jugar el siguiente partido si es que su equipo clasifica a la

	siguiente etapa. • Las faltas de un mismo equipo son acumulativas, quiere decir que por cada tiempo un equipo tiene como límite máximo poder realizar 5 faltas que se ejecutaran poniendo barrera, a la siguiente falta en adelante se cobrara como un shoot out. • Los cambios son ilimitados, deberán realizarse cuando el balón NO esté en juego y se hará la salida e ingreso por la línea de banda, por el sector denominado “zona de sustituciones” previa aprobación del árbitro. • El arquero podrá hacer pases con las manos más allá de la media cancha. • Los saques laterales se harán con las manos y los córneres con los pies. • Serán válidos los tiros de esquina dados por el arquero. • Los goles y autogoles valdrán desde cualquier parte del campo de juego.
VÓLEY MIXTO	• Solo podrán participar los alumnos de La Universidad Privada Del Norte debidamente acreditados por la Universidad. • Cada delegado deberá inscribir a su equipo con los siguientes datos de cada jugador: Apellidos y nombres, Documento de Identidad y Carnet Universitario. • El Campeonato estará conformado por 4 equipos por cada sede, la organización realizará un sorteo para determinar el fixture el cual será informado anticipadamente por WhatsApp. • Todos los equipos deberán estar conformados por hombres y mujeres, siendo un requisito indispensable que en todo momento como mínimo deberán estar en cancha tres (3) mujeres. • Los partidos serán de eliminación simple, pasando directamente a la siguiente fase los equipos ganadores de su encuentro. • Cada equipo podrá inscribir como máximo a doce (12) jugadores y un mínimo de ocho (8) jugadores. • El equipo debe estar conformado al inicio del partido como mínimo 6 jugadores. • Antes del inicio del partido el delegado debe entregar la lista con los 12 jugadores para ese partido (6 titulares y 6 suplentes). • El partido no podrá dar inicio si no hay un mínimo de seis (6) jugadores por equipo en la cancha. • Cada equipo deberá estar correctamente uniformado con el diseño entregado por la organización, los colores de polos serán asignados por facultad, estos deberán llevar la numeración respectiva en la camiseta para poder tener un mejor control. En caso de que un equipo no cuente con uniforme numerado o los uniformes sean de colores muy similares se le podrá ofrecer un juego de chalecos; haciendo un sorteo entre ambos equipos. • El uso de rodilleras y/o coderas es obligatorio. En caso un equipo no se presente, a la hora de inicio del partido, con el número mínimo de jugadores (5) se le declarará perdedor por W.O. • La duración de cada partido será de 3 sets de 15 puntos cada uno, clasifica a la siguiente fase el equipo que gane 2 sets de los 3. • Las tarjetas amarillas puestas a un jugador no son acumulables para los siguientes partidos. • La tarjeta roja directa puesta a un jugador lo saca inmediatamente del partido y se

	pierde la siguiente fecha si es que su equipo clasifica. • La segunda tarjeta amarilla puesta a un mismo jugador implica que el árbitro le muestre una tarjeta roja y hará que automáticamente sea expulsado en dicho partido, pudiendo jugar el siguiente partido si es que su equipo clasifica a la siguiente etapa. • Los cambios son ilimitados, deberán realizarse cuando el balón NO esté en juego y se hará la salida e ingreso por la línea de banda, por el sector denominado “zona de sustituciones” previa aprobación del árbitro.
BÁSQUET MIXTO	• Solo podrán participar los alumnos de La Universidad Privada Del Norte debidamente acreditados por la Universidad. • Cada delegado deberá inscribir a su equipo con los siguientes datos de cada jugador: Apellidos y nombres, Documento de Identidad y Carnet Universitario. • El Campeonato estará conformado por 4 equipos por cada sede, la organización realizará un sorteo para determinar el fixture el cual será informado anticipadamente por WhatsApp. • Todos los equipos deberán estar conformados por hombres y mujeres, siendo un requisito indispensable que en todo momento como mínimo deberán estar en cancha dos (2) mujeres. • Los partidos serán de eliminación simple, pasando directamente a la siguiente fase los equipos ganadores de su encuentro. • Cada equipo podrá inscribir como máximo a doce (12) jugadores y un mínimo de ocho (8) jugadores. • El equipo debe estar conformado al inicio del partido como mínimo cinco (5) jugadores. • Antes del inicio del partido el delegado debe entregar la lista con los 12 jugadores para ese partido (5 titulares y 7 suplentes). • El partido no podrá dar inicio si no hay un mínimo de 5 jugadores por equipo en la cancha. • Cada equipo deberá estar correctamente uniformado con el diseño entregado por la organización, los colores de polos serán asignados por facultad, estos deberán llevar la numeración respectiva en la camiseta para poder tener un mejor control. En caso de que un equipo no cuente con uniforme numerado o los uniformes sean de colores muy similares se le podrá ofrecer un juego de chalecos; haciendo un sorteo entre ambos equipos; haciendo un sorteo entre ambos equipos. • En caso un equipo no se presente, a la hora de inicio del partido, con el número mínimo de jugadores (5) se le declarará perdedor por W.O. • La duración de cada partido será de 2 tiempos de 15 minutos cada uno, clasifica a la siguiente fase el equipo que haga más puntuación. • La puntuación por cada anotación de tiro libre será de 1 punto, dentro de la línea del área será de 2 puntos y fuera de la línea del área será de 3 puntos. • Las tarjetas amarillas puestas a un jugador no son acumulables para los siguientes partidos. • La tarjeta roja directa puesta a un jugador lo saca inmediatamente del partido y se pierde la siguiente fecha si es que su equipo clasifica. • Los cambios son ilimitados, deberán realizarse cuando el balón NO esté en juego y

	se hará la salida e ingreso por la línea de banda, por el sector denominado “zona de sustituciones” previa aprobación del árbitro. • La puntuación por cada anotación de tiro libre será de 1 punto, dentro de la línea del área será de 2 puntos y fuera de la línea del área será de 3 puntos. • Se prohíbe golpear al adversario con los hombros, sujetarlo, empujarlo, o hacerle una zancadilla, toda infracción a esta regla se sancionará con una falta de tiro de libre.
--	---

4. Premiación:

El puntaje se mostrará en el tablero general de puntuación, que será enviado por WhatsApp y compartido en las redes sociales oficiales de la universidad.

La puntuación será por cada disciplina deportiva.

Los puestos que se premiarán serán desde el 1er puesto, 2do puesto y 3er puesto de cada categoría.

- Final: competencia deportiva por ciudad:

1er. Lugar	Trofeo de 1er lugar.
2do. Lugar	Copa de 2do lugar.
3er Lugar	Medallas.

MASTER CLASS

Contaremos con clases maestras virtuales de ciertas disciplinas para quienes deseen participar y puedan tener una guía de inicio para ejercitarse desde la comodidad de su hogar.

Clases:

- Baile Moderno.
- Yoga
- Nutrición
- Danza afroperuana.

Al ingresar y participar de estas clases, a través de YouTube, los alumnos acumularán puntos para sus facultades.

FESTIVAL DE TALENTOS

BASES

1. INSCRIPCIÓN

- El periodo de inscripción es del 26 setiembre al 11 de octubre No se realizarán inscripciones de último momento.
- Solo podrán participar lo estudiantes que cumplan con el punto 3 y 4 de las generalidades.
- Las categorías serán: Canto, Baile y Varieté.
- Los inscritos podrán ser solistas o agrupación.
- Las inscripciones deberán ser por categoría en cada campus.
- El área de Vida Universitaria verificará que todos los inscritos cumplan con los requisitos del punto 3 y 4 de las generalidades, en caso contrario no participaran del festival de talentos.
- Los estudiantes sólo podrán inscribirse en una sola categoría.

2. ELIMINATORIAS

- Las eliminatorias se realizarán de manera virtual, debiendo mandar su materia al WhatsApp 983 227 977 con los siguientes datos:

Categoría.

Nombre completo de los integrantes.

Código UPN de integrantes.

Campus de integrantes.

El plazo para mandar su material será del martes 11 al martes 18 de octubre, no teniendo extensión de fecha.

- El tiempo máximo del video deberá ser de un **(01) minuto** por cada participante. En caso se exceda el tiempo pactado, el jurado restará puntaje a su participación.
- El jurado para la eliminación estará compuesto por **un jurado interno**, quienes evaluarán aspectos como performance según categoría, vestuario, técnica artística, etc.
- Categoría de Baile, la participación es individual o grupal, el o los participantes podrá elegir el género de baile que prefieran, usando una vestimenta apropiada al género que hayan escogido.
- Categoría de Canto, la participación es individual, dúo o coro, el participante podrá elegir el género de música que prefiera, deberá usar una pista karaoke.
- Categorías Varieté, (Magia, Circo, Impro/Stand Up, Poesía, Instrumento musical). La participación es individual, el participante podrá elegir el talento artístico que prefiera, deberán usar sus propios instrumentos, o materiales para el número que presenten.
- Es responsabilidad del participante, que el video este en buena calidad de audio e imagen.

3. FINAL – FECHA PRINCIPAL

- El jurado para la final estará compuesto por **dos (2) invitados**, quienes evaluarán aspectos como performance según categoría, vestuario, técnica artística, etc.
- La Final – fecha principal se realizará el 22 de octubre, será una transmisión en vivo. Los participantes de los campus de Trujillo y Cajamarca se presentarán en el estudio de grabación de su propia sede, así mismo deberán conectarse de manera remota para hablar con los jurados y con los animadores.
- Para la final tendremos un (01) finalistas por categoría, en cada ciudad: Lima, Trujillo y Cajamarca, 3 de canto, 3 de baile y 3 de varieté, respectivamente a nivel nacional.
- De los 3 finalistas por cada categoría quedaría un solo ganador por cada categoría a nivel nacional.
- Todos los participantes deberán estar en el estudio 2 horas antes según el horario de su presentación. En caso de Trujillo y Cajamarca, deberán conectarse vía streaming, al link que se les enviará el día anterior.

4. JURADO, PUNTUACIÓN Y PREMIACIÓN

- El jurado estará compuesto por invitados, quienes evaluarán aspectos como:
Performance según su categoría.
Vestimenta: si los estudiantes no cumplen con este criterio, no podrán participar en el festival de talentos.
Manejo escénico.
- El puntaje se mostrará después de cada participación de acuerdo con las paletas de los jurados y será del 1 al 5. Uno de los jurados contará con el voto secreto.
- La premiación será por categoría a nivel nacional: Canto un GiftCard por S/300.00, Baile un GiftCard por S/300.00 y Varieté un GiftCard por S/300.00 de Falabella.

5. SANCIONES

- Si los finalistas no se presentan para la final del evento, quedaran descalificados automáticamente.
- Ante cualquier actitud que vaya en contra de los valores de la universidad, suplante a un compañero o cometa alguna una falta contemplada en el reglamento de disciplina del estudiante y/o atente contra algún participante del festival de talentos, docente, o personal en la institución, se ejecutará la separación inmediata del festival y las sanciones administrativas correspondientes.
- Si alguno de los finalistas se presentará a la final del evento habiendo consumido bebidas alcohólicas o cualquier otra sustancia, quedará descalificado automáticamente.

6. REGLAMENTO DE CATEGORIAS:

CATEGORIA	REGLAMENTO
BAILE	• Podrá participar cualquier estilo de baile, danza o folklore. • La participación será individual o grupal. • El tiempo del video para la eliminatoria, no deberá exceder el tiempo de un (01) minuto. • El tema para la final deberá tener una duración de 2 a 3 minutos máximo. • Es totalmente aceptable el uso de un mix de varias canciones con el objetivo de realizar una coreografía variada. • Se evaluará: vestuario, ritmo, coordinación con la música, coreografía y originalidad, habilidad y desplazamiento.
CANTO	• Están aceptados todos los géneros musicales. • El tema puede ser cover, propio o inédito, no debe tener contenido violento. • La participación será únicamente individual. • El tiempo del video para la eliminatoria, no deberá exceder el tiempo de un (01) minuto. • El tema para la final deberá tener una duración de 2 a 3 minutos máximo. • El participante decide su acompañamiento musical: pista musical, acompañamiento en vivo, si es así debe de llevar sus instrumentos. • Los solistas deberán llevar su pista (música) en un USB el día de la final, con el tiempo máximo establecido. • Queda prohibido el uso de playback. • Se evaluará: calidad interpretativa, vocalización y afinación, desenvolvimiento escénico y ritmo.
VARIETÉ	• Están aceptados todos los géneros. • Puede inscribirse un tema conocido, propio e inédito o de dominio público, no debe tener contenido violento. • La participación será únicamente individual. • El tiempo del video para la eliminatoria, no deberá exceder el tiempo de un (01) minuto. • El participante que use un dialogo o frase no apropiada será descalificado. • Se evaluará: calidad interpretativa, vocalización, armonía y afinación, desenvolvimiento escénico y ritmo.

CONCURSO COSPLAY

BASES

El Cosplay es una afición muy popular hoy en día que además está muy ligada al gaming, si eres una persona a la que no le agrada mucho el deporte ni deseas participar en los videojuegos, esta es una buena forma de poner a volar tu creatividad y habilidad artística creando y modelando el disfraz del personaje que más te guste.

1. INSCRIPCIÓN

- El periodo de inscripción es del 26 setiembre al 11 de octubre No se realizarán inscripciones de último momento.
- Solo podrán participar los estudiantes que cumplan con el punto 3 y 4 de las generalidades.
- Los cosplays pueden ser de personajes de comic, manga, videojuegos, literatura, películas, juegos, es decir, la temática es abierta.
- El área de Vida Universitaria verificará que todos los inscritos cumplan con los requisitos del punto 3 y 4 de las generalidades, en caso contrario no participaran del festival de talentos.

2. ELIMINATORIAS

- Aquellos alumnos que cumplan con los requisitos serán notificados vía correo electrónico, concursocosplayupn2022@gmail.com
- La preselección se realizará de manera virtual, debiendo mandar su materia al WhatsApp 983 227 977 con los siguientes datos:

Categoría: Cosplay

Nombre completo.

Código UPN.

Facultad.

Campus.

Personaje y serie/medio al que pertenece el cosplay.

Descripción del personaje.

El plazo para mandar su material será del martes 11 al viernes 14 de octubre, no teniendo extensión de fecha.

- El video debe ser una presentación donde se muestre el personaje con una breve descripción y referencia del personaje.
- La organización podrá sancionar, retirar cualquier premio, descalificar o expulsar a cualquier participante de forma inmediata en supuestos tales como: portar o manejar armas u objetos peligrosos para el público, poner en riesgo su integridad física o la de terceros, abusos, acoso, agresión verbal o física, conducta antideportiva, incumplimiento de las presentes bases, del reglamento y la política antiacoso o de cualquiera de las directivas adoptadas por la organización del concurso.
- El jurado para la eliminación estará compuesto por **un jurado interno**, quienes evaluarán aspectos como:

Cosplay: originalidad, complejidad, resultados y fidelidad al personaje.

Actuación: dinamismo, espectáculo y fidelidad al personaje.

La semifinal se llevará a cabo en cada una de las sedes a las que pertenece el alumno inscrito, donde se hará votación del público a las Gymkanas, siendo decisión de la organización.

3. FINAL – FECHA PRINCIPAL

- El jurado para la final estará compuesto por **dos (2) invitados**, quienes evaluarán aspectos como performance según categoría, vestuario, técnica artística, etc.
- La Final – fecha principal se realizará el viernes 21 de octubre, será una transmisión en vivo. Los participantes de los campus de Trujillo y Cajamarca se presentarán en el estudio de grabación de su propia sede, así mismo deberán conectarse de manera remota para hablar con los jurados y con los animadores.
- Para la final tendremos dos (02) finalistas por campus en Lima y cinco (5) en Trujillo y cinco (5) en Cajamarca, respectivamente.
- De los finalistas por cada ciudad quedaría un solo ganador.
- Todos los participantes deberán estar en el estudio 2 horas antes según el horario de su presentación. En caso de Trujillo y Cajamarca, deberán conectarse vía streaming, al link que se les enviará el día anterior.

4. JURADO, PUNTUACIÓN Y PREMIACIÓN

- El jurado estará compuesto por invitados, quienes evaluarán aspectos como:
Cosplay: originalidad, complejidad, resultados y fidelidad al personaje.
Actuación: dinamismo, espectáculo y fidelidad al personaje.
- El puntaje se mostrará después de cada participación de acuerdo con las paletas de los jurados y será del 1 al 5. Uno de los jurados contará con el voto secreto.
- La premiación será por ciudad y el ganador recibirá un GiftCard de S/50.00 en Falabela.

5. SANCIONES

- Si los finalistas no se presentan para la final del evento, quedaran descalificados automáticamente.
- Ante cualquier actitud que vaya en contra de los valores de la universidad, suplante a un compañero o cometa alguna una falta contemplada en el reglamento de disciplina del estudiante y/o atente contra algún participante del concurso cosplay, docente, o personal en la institución, se ejecutará la separación inmediata del festival y las sanciones administrativas correspondientes.
- Si alguno de los finalistas se presentará a la final del evento habiendo consumido bebidas alcohólicas o cualquier otra sustancia, quedará descalificado automáticamente.

JUEGOS DE GYMkana

Contaremos con algunos juegos de gymkana para que todos puedan participar y sumar puntos para sus facultades.

Participación presencial por campus. Lima, Trujillo y Cajamarca.

CONCIERTO DE CIERRE

Tendremos un show de cierre musical a cargo de Amy Gutierrez, el cual se transmitirá en vivo el sábado 22 de octubre, a través de conexión vía Straming.

Si quieres comunicarte con nosotros puedes hacerlo mediante CONTACTO UPN, ingresa por medio de tu Intranet Mi Mundo UPN.

Vida Universitaria UPN