

FACULTAD DE COMUNICACIONES
PROGRAMA DE COMUNICACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO
PREGRADO TRADICIONAL
MODALIDAD: PRESENCIAL
PLAN DE ESTUDIOS
PERIODO CATÁLOGO: 225000

CICLO	CÓDIGO OFICIAL	CURSO	Horas presenciales								Horas a distancia asincrónicas				Horas a distancia sincrónicas				REQUISITO
			CR TOTAL	CR PRES	CR VIRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC		
1	RRH42503	DESARROLLO DEL TALENTO	2	1	1	0	0	0	2	1	0	0	0						
	MATH2501	COMPLEMENTOS DE MATEMÁTICA	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0						
	HUMA2506	CIUDADANÍA GLOBAL	2	1	1	0	0	0	2	1	0	0	0						
	LENG2501	COMUNICACIÓN 1	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0						
	REPR1111	TALLER DE DIBUJO 1	3	3	0	2	2	0	0										
	TECO1102A	TALLER DE COMUNICACIÓN Y CONVERGENCIA DIGITAL	4	4	0	4	0	0	0										
TOTAL CICLO			21	15	6														
2	MATH2503	MATEMÁTICA BÁSICA	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					COMPLEMENTOS DE MATEMÁTICA	
	LENG2502	COMUNICACIÓN 2	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					COMUNICACIÓN 1	
	IDIO1401	PRE BEGINNER 1	1	0	1					1	0	0	0						
	HUMA2505	RESPONSABILIDAD SOCIAL	2	1	1	0	0	0	2	1	0	0	0					TALLER DE DIBUJO 1	
	REPR1112A	TALLER DE DIBUJO 2	4	4	0	2	2	0	2									TALLER DE COMUNICACIÓN Y CONVERGENCIA DIGITAL	
	TECO1111A	TALLER DE DISEÑO DIGITAL 1	4	4	0	2	0	2	2										
TOTAL CICLO			21	15	6														
3	UAEG1010V	COMUNICACIÓN EFECTIVA	2	0	2					1	2	0	0						
	UAEO1061P	DISEÑO Y ARTE	2	2	0	0	2	0	2									TALLER DE DIBUJO 1	
	UAEG1003V	FUNDAMENTOS DE LA SOSTENIBILIDAD AMBIENTAL	2	0	2					1	2	0	0						
	CICO1059P	DISEÑO VECTORIAL	4	4	0	2	0	2	2									TALLER DE DIBUJO 2	
	CICO1150P	NARRATIVA VISUAL	4	4	0	2	0	2	2									TALLER DE DISEÑO DIGITAL 1	
	CICO1200P	TIPOGRAFÍA Y COLOR	4	4	0	0	0	2	6									TALLER DE DISEÑO DIGITAL 1	
TOTAL CICLO			18	14	4														
4	UAEG1013V	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	2	0	2					1	2	0	0					MATEMÁTICA BÁSICA	
	IDIO1402	PRE BEGINNER 2	1	0	1					1	0	0	0					PRE BEGINNER 1	
	CIEG1002V	INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO	4	0	4					2	4	0	0						
	CICO1063P	EDICIÓN DE IMÁGENES	4	4	0	0	0	4	4									DISEÑO VECTORIAL	
	CICO1099P	FOTOGRAFÍA Y DISEÑO	4	4	0	0	0	4	4									NARRATIVA VISUAL	
	CICO1064P	EDICIÓN DIGITAL	4	4	0	0	0	4	4									TIPOGRAFÍA Y COLOR	
TOTAL CICLO			19	12	7														
5	UAEG1016V	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	2	0	2					1	2	0	0						
	UAEO1060P	DISEÑO WEB Y APLICACIONES	2	2	0	1	0	1	1									EDICIÓN DE IMÁGENES	
	UAEG1017V	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA PARA LA INVESTIGACIÓN	2	0	2					1	2	0	0						
	UAEO1104P	FUNDAMENTOS DE UI/UX	2	2	0	0	0	2	2									FOTOGRAFÍA Y DISEÑO	
	CICO1004P	ANALÍTICA Y ESTRATEGIA DIGITAL	4	4	0	0	0	2	6									EDICIÓN DE IMÁGENES	
	CICO1166P	PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES	4	4	0	2	0	2	2									NARRATIVA VISUAL	
CICO1053P	DISEÑO EDITORIAL	4	4	0	0	2	0	6									EDICIÓN DE IMÁGENES		
TOTAL CICLO			20	16	4														
6	UAEG1018V	FORMULACIÓN DE PROYECTOS INTERDISCIPLINARIOS	2	0	2					1	2	0	0						
	UAEO1178P	PROYECTO DE EXPERIENCIA USUARIO	2	2	0	0	0	1	3									FUNDAMENTOS DE UI/UX	
	UAEG1007V	LIDERAZGO EN GESTIÓN SOCIOAMBIENTAL	2	0	2					1	2	0	0						
	CICO1051P	DISEÑO DEL EMPAQUE	4	4	0	2	0	2	2									PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES	
	CICO1012P	BRANDING	4	4	0	0	0	2	6									PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES	
	CICO1050P	DISEÑO AMBIENTAL Y COMERCIAL	4	4	0	0	0	2	6									DISEÑO EDITORIAL	
CICO1151P	NARRATIVA VISUAL Y STORYTELLING GRÁFICO	2	2	0	0	0	2	2									EDICIÓN DE IMÁGENES		
TOTAL CICLO			20	16	4														
7	UAEG1020V	ARTE Y CULTURA	2	0	2					1	2	0	0						
	UAEO1021V	DILEMAS ÉTICOS	2	0	2					1	2	0	0						
	UAEO1055P	DISEÑO EXPERIMENTAL	2	2	0	1	0	1	1									PROYECTO DE EXPERIENCIA USUARIO	
	UAEO1006P	ANIMACIÓN EN TIEMPO REAL	2	2	0	0	0	1	3									PROYECTO DE EXPERIENCIA USUARIO	
	-	ELECTIVO 1	4	4	0	0	0	2	6									BRANDING	
	CICO1207P	ANIMACIÓN 3D	3	3	0	0	0	2	4									DISEÑO AMBIENTAL Y COMERCIAL	
CICO1052P	DISEÑO DEL PRODUCTO	4	4	0	0	0	4	4									DISEÑO DEL EMPAQUE		
TOTAL CICLO			19	15	4														
8	CICO1014P	CAMPAÑAS DE DISEÑO	4	4	0	0	0	2	6									DISEÑO EXPERIMENTAL	
	CICO1130P	INVESTIGACIÓN EN COMUNICACIÓN	4	4	0	2	0	0	4									ELECTIVO 1	
	-	ELECTIVO 2	4	0	4									0	2	0	6	ELECTIVO 1	
	CICO1057P	DISEÑO MULTIPATAFORMA	4	4	0	0	0	4	4									DISEÑO DEL PRODUCTO	
	CICO1107P	GESTIÓN AVANZADA DE EXPERIENCIA DE UI/UX	4	4	0	0	0	2	6									PROYECTO DE EXPERIENCIA USUARIO	
	TOTAL CICLO			20	16	4													
9	CICO1123P	INCUBADORA DE PROYECTOS DIGITALES	6	6	0	0	0	2	10									INVESTIGACIÓN EN COMUNICACIÓN	
	CICO1049P	DIRECCIÓN GRÁFICA	4	4	0	0	0	4	4									CAMPAÑAS DE DISEÑO	
	CICO1174P	PROYECTO DE DISEÑO	4	4	0	0	0	2	6									DISEÑO MULTIPATAFORMA	
	-	ELECTIVO 3	4	0	4									0	0	2	6	ELECTIVO 2	
	CIEG1003P	INTEGRACIÓN DE COMPETENCIAS GENERALES Y HABILIDADES BLANDAS	2	2	0	2	0	0	0									GESTIÓN AVANZADA DE EXPERIENCIA DE UI/UX	
	TOTAL CICLO			20	16	4													
10	CICO1201R	TRABAJO DE INVESTIGACIÓN	8	0	8									2	0	0	12	INCUBADORA DE PROYECTOS DIGITALES	
	CICO1154P	OPTIMIZACIÓN DE ESTRATEGIAS DE DISEÑO	4	4	0	0	2	0	6									PROYECTO DE DISEÑO	
	CICO1134P	LABORATORIO DE DISEÑO GRÁFICO	4	4	0	0	0	2	6									DIRECCIÓN GRÁFICA	
	-	ELECTIVO 4	4	0	4									0	2	0	6	ELECTIVO 3	
	CICO1087P	ESTRATEGIAS CREATIVAS Y PRODUCCIÓN DIGITAL EN DISEÑO GRÁFICO	2	2	0	0	0	2	2									INTEGRACIÓN DE COMPETENCIAS GENERALES Y HABILIDADES BLANDAS	
	TOTAL CICLO			22	10	12													
TOTAL PLAN DE ESTUDIOS			200	145	55														

LEYENDA	
CR	N° de Créditos
HT	Horas de desarrollo teórico
HP	Horas de desarrollo práctico
HL	Horas de desarrollo práctico en laboratorio
PC	Horas de práctica de campo
El Plan de Estudios indica horas por semana para un semestre académico de 16 semanas.	
Los cursos que se desarrollan de forma modular, en 8 semanas cada uno, se desarrollarán con el doble de horas por semana.	

CURSOS ELECTIVOS																	
CICLO	CÓDIGO OFICIAL	ELECTIVOS	CR TOTAL	CR PRES	CR VIRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC
7	CICO1072P	ELECTIVO 1: INNOVACIÓN SOCIAL	4	4	0	0	0	2	6								
7	CICO1074P	ELECTIVO 1: PROYECTO EN TIEMPO REAL	4	4	0	0	0	2	6								

CURSOS ELECTIVOS																	
CICLO	CÓDIGO OFICIAL	ELECTIVOS	CR TOTAL	CR PRES	CR VIRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC
8	CICO1075R	ELECTIVO 2: COMUNICACIÓN DEPORTIVA	4	0	4									0	2	0	6
8	CICO1077R	ELECTIVO 2: E-SPORT Y GAMING	4	0	4									0	2	0	6

CURSOS ELECTIVOS																	
CICLO	CÓDIGO OFICIAL	ELECTIVOS	CR TOTAL	CR PRES	CR VIRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC
9	CICO1080R	ELECTIVO 3: PROYECTO ESTRATÉGICO EN REDES SOCIALES	4	0	4									0	0	2	6
9	CICO1079R	ELECTIVO 3: PROYECTO COMUNICACIONAL CON IA	4	0	4									0	0	2	6

CURSOS ELECTIVOS																	
CICLO	CÓDIGO OFICIAL	ELECTIVOS	CR TOTAL	CR PRES	CR VIRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC
10	CICO1081R	ELECTIVO 4: COMUNICACIÓN Y COBERTURA DEPORTIVA	4	0	4									0	2	0	6
10	CICO1082R	ELECTIVO 4: PROYECTO DE COMUNICACIÓN EN E-SPORT	4	0	4									0	2	0	6

Para optar al grado de Bachiller en Comunicación y Diseño Gráfico es indispensable cumplir con los requisitos establecidos en el Reglamento de Grados y Títulos vigente.